**GDD :** Milho Girl Project

**Plataforma:** PC

**Faixa etária:** 10+

**Resumo história**: Em uma cidade de milhos (dentro do milharal) as espigas têm toda sua sociedade, mas os antigos contam que as escrituras previram o apocalipse, e que este se aproxima. Sem dar bola ao papo dos antigos uma espiga se prepara para seu casamento indo coletar flores. Mas quando ela volta as maquinas de colheita passaram. Apesar de tudo arruinado ela parte em busca do seu povo (coleta milhos em vez de moedas) e descobre o que existe além das profecias e o mundo maligno dos humanos.

Na aventura ela segue por meios de transporte e estradas e eventualmente fabricas de chips (fases) e outros milharais (mini hubs) buscando alertar do perigo e salvar quem ela pode.

**Game Play**:

A cada 100 milhos num mini hub (pode ser um pé de milho magico) ela volta a vida de um milho que oferece algo em troca para ela.

Os inimigos inicias são galinhas e porcos (chefes) os mobs são carunchos e larvas além de fogo e espetos clássicos.

Ela pula em cima dos bichos e desvia de coisas nas fases.

**Diferenciais**: Personagem inusitado e história dramática

**Concorrência**: todos os de plataforma: P